

**แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2**

รายวิชา ง30241 วิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี (คอมพิวเตอร์)

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2560

หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่องการพัฒนาโครงการงานคอมพิวเตอร์

จำนวน 4 ชั่วโมง

เรื่อง นำเสนอโครงการงานคอมพิวเตอร์

จำนวน 2 ชั่วโมง

**1. ผลการเรียนรู้****1.3. พัฒนาโครงการงานคอมพิวเตอร์ได้****จุดประสงค์การเรียนรู้**

- 13.1 นักเรียนสามารถพัฒนาโครงการงานคอมพิวเตอร์ตามที่วางแผนไว้ได้
- 13.2 นักเรียนสามารถนำเสนอโครงการงานที่จัดทำขึ้นได้

**2. สาระสำคัญ**

การนำเสนอโครงการไม่มีรูปแบบตายตัว ขึ้นอยู่กับสถานการณ์และความเหมาะสม การนำเสนออาจอยู่ในรูปแบบโปแกรมนำเสนอหรือโปสเตอร์ โดยทั่วไปแล้ว การนำเสนอควรมีสาระสำคัญ คือ ข้อมูลของโครงการ คำอธิบายถึงเหตุจูงใจในการทำโครงการ วิธีการดำเนินงาน ผลลัพธ์ของโครงการ และสรุปผลโครงการ เป็นต้น ทั้งนี้การนำเสนอไม่จำเป็นต้องเรียงหัวข้อตามรายงานฉบับสมบูรณ์ แต่ควรที่จะยกตัวอย่างที่แสดงให้เห็นถึงผลกระทบของปัญหา วิธีการแก้ไข และผลที่ได้รับจากการแก้ปัญหาที่ชัดเจน โดยให้เน้นไปที่ความสนใจของผู้ฟังเป็นสำคัญ

**3. สาระการเรียนรู้****3.1 ความรู้**

1. การนำเสนอโครงการ

**3.2 ทักษะ/กระบวนการ**

1. การวิเคราะห์
2. การแก้ปัญหา
3. การสื่อสาร

**3.3 สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน**

1. ความสามารถในการใช้เทคโนโลยี
2. ความสามารถในการคิด
3. ความสามารถในการสื่อสาร

### 3.4 คุณลักษณะอันพึงประสงค์

1. มีวินัย
2. ใฝ่เรียนรู้
3. มุ่งมั่นในการทำงาน

### 4.กระบวนการจัดการเรียนการสอน : นักเรียนนำเสนอผลงานโครงการงาน

#### 4.1 กิจกรรมนำเข้าสู่การเรียนรู้

1. ครูยกตัวอย่างการนำเสนอโครงการที่น่าสนใจ
2. ครูแสดงวิธีการนำเสนอโครงการเป็นตัวอย่างให้นักเรียนดู

#### 4.2 กิจกรรมพัฒนาการเรียนรู้

1. ครูให้นักเรียนแต่ละกลุ่มนำเสนอโครงการของตนเอง กลุ่มละไม่เกิน 10 นาที
2. หลังจากนำเสนอเสร็จหรือหมดเวลา ครูให้นักเรียนที่รับฟังและมีข้อสงสัยสอบถามปัญหาเป็นเวลา 5 นาที
3. ครูให้คำแนะนำในการปรับปรุง พัฒนาโครงการ และการนำเสนอ

#### 4.3 กิจกรรมสรุปการเรียนรู้

1. นักเรียนร่วมกันสรุปความรู้ที่ได้รับจากการทำโครงการงาน
2. ครูสรุปประโยชน์ของการทำงานโครงการงานคอมพิวเตอร์ และแนวทางในการพัฒนาเพื่อให้เกิดนวัตกรรมต่อไป

### 5. สื่อการเรียนรู้

1. หนังสือเรียนภาษาไพทอน (สสวท.)

### 6. การวัดและประเมินผล

ด้าน	วิธีการ	เครื่องมือ	เกณฑ์
ด้านความรู้	- นำเสนอโครงการคอมพิวเตอร์	-	- ร้อยละ 80 ขึ้นไป
ด้านคุณธรรม/จริยธรรม	- สังเกตจากพฤติกรรมที่รับผิดชอบต่องานที่ได้รับมอบหมาย	- แบบสังเกตพฤติกรรมการทำงานกลุ่ม	- ระดับดีขึ้นไป

ด้าน	วิธีการ	เครื่องมือ	เกณฑ์
	- สังเกตความอดทน การรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น การวิเคราะห์การวิจารณ์ผลงานของกลุ่มตนเองและกลุ่มอื่น	- แบบสังเกตพฤติกรรมการทำงานกลุ่ม	- ระดับดีขึ้นไป
ด้านทักษะ/ กระบวนการ	- สังเกตจากพฤติกรรมที่เกิดจากการทำงานกลุ่มในการแก้ปัญหาาร่วมกัน	- แบบประเมินทักษะ/ กระบวนการในการแก้ปัญหา	- ระดับดีขึ้นไป

## 7. บันทึกผลการจัดการเรียนรู้

### 7.1 ผลการเรียนรู้

.....

.....

.....

.....

.....

### 7.2 ปัญหา / อุปสรรค

.....

.....

.....

.....

.....

### 7.3 ข้อเสนอแนะ / แนวทางการแก้ไขและพัฒนา

.....

.....

.....

ลงชื่อ.....ครูผู้สอน

(นายณัฐพล บัวอุไร)

### 7.4 ความเห็นผู้นิเทศ/หัวหน้ากลุ่มสาระฯ

.....

.....

ลงชื่อ.....

(นางเบญจมาศ จุลวงษ์)

หัวหน้ากลุ่มสาระการเรียนรู้เทคโนโลยีฯ

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

## แบบประเมินพฤติกรรมการทำงานกลุ่ม

กลุ่ม .....

สมาชิกในกลุ่ม

1. ....	2. ....
3. ....	4. ....
5. ....	6. ....

**คำชี้แจง:** ให้นักเรียนทำเครื่องหมาย ✓ ในช่องที่ตรงกับความเป็นจริง

พฤติกรรมที่สังเกต	คะแนน		
	3	2	1
1. มีส่วนร่วมในการแสดงความคิดเห็น			
2. มีความกระตือรือร้นในการทำงาน			
3. รับผิดชอบในงานที่ได้รับมอบหมาย			
4. มีขั้นตอนในการทำงานอย่างเป็นระบบ			
5. ใช้เวลาในการทำงานอย่างเหมาะสม			
<b>รวม</b>			

### เกณฑ์การให้คะแนน

พฤติกรรมที่ทำเป็นประจำ	ให้ 3	คะแนน
พฤติกรรมที่ทำเป็นบางครั้ง	ให้ 2	คะแนน
พฤติกรรมที่ทำน้อยครั้ง	ให้ 1	คะแนน

### เกณฑ์การให้คะแนน

ช่วงคะแนน	ระดับคุณภาพ
13-15	ดี
8-12	ปานกลาง
5-7	ปรับปรุง

